



LightBox 3.9.2

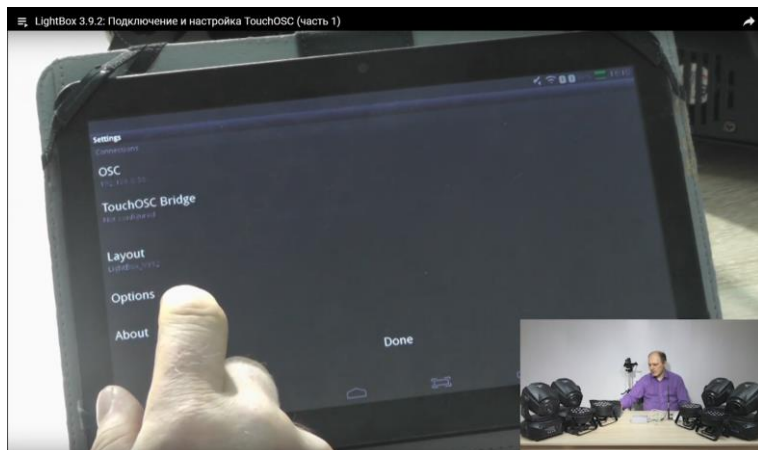
Автономный контроллер-пульт с управлением по OSC

(код продукта: SL-LBEC4A)

Руководство пользователя

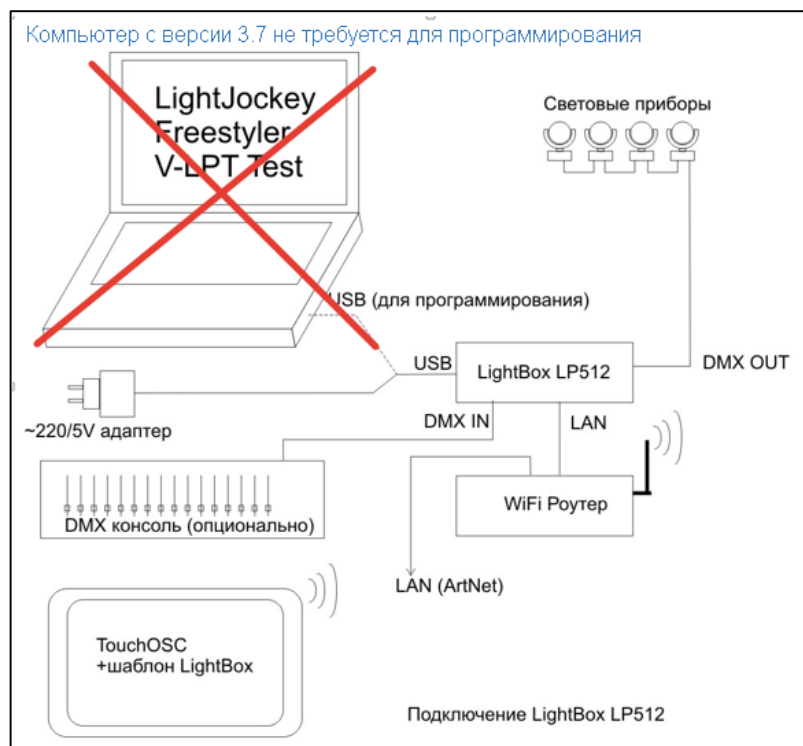
Перед изучением руководства, убедитесь,
что на вашем устройстве установлена прошивка версии 3.9.2, или установите ее.
Скачать прошивку: http://siberian-light.com/download/lightbox/3_9_2/FW_LightBox_3_9_2.zip

ПОДКЛЮЧЕНИЕ И НАСТРОЙКА TOUCHOSC



Видео инструкция: <https://youtu.be/Sho3KbNswrw>

Схема подключения



Заводской IP-адрес LightBox: 192.168.0.50

IP адрес WIFI-роутера: 192.168.0.x

Сброс IP-адреса контроллера на заводской осуществляется следующим способом:

1. Отключите питание контроллера (USB-кабель)
2. Нажмите и удерживайте правую кнопку контроллера, удерживая подключите питание к контроллеру (USB-кабель)
3. Контроллер запустится с заводским IP-адресом 192.168.0.50 (загорится индикация), отпустите кнопку.

Настройка TouchOSC

TouchOSC – это приложение на планшет, с помощью которого осуществляется управление контроллером LightBox по протоколу OSC (Open Sound Control).

Скачать приложение можно на Android или IOS (платное, ~400рублей)

Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=net.hexler.touchosc_a

IOS: <https://itunes.apple.com/app/touchosc/id288120394>

Официальный сайт TouchOSC: <https://hexler.net/software/touchosc>

Для настройки TouchOSC перейдите Меню → Connections → OSC

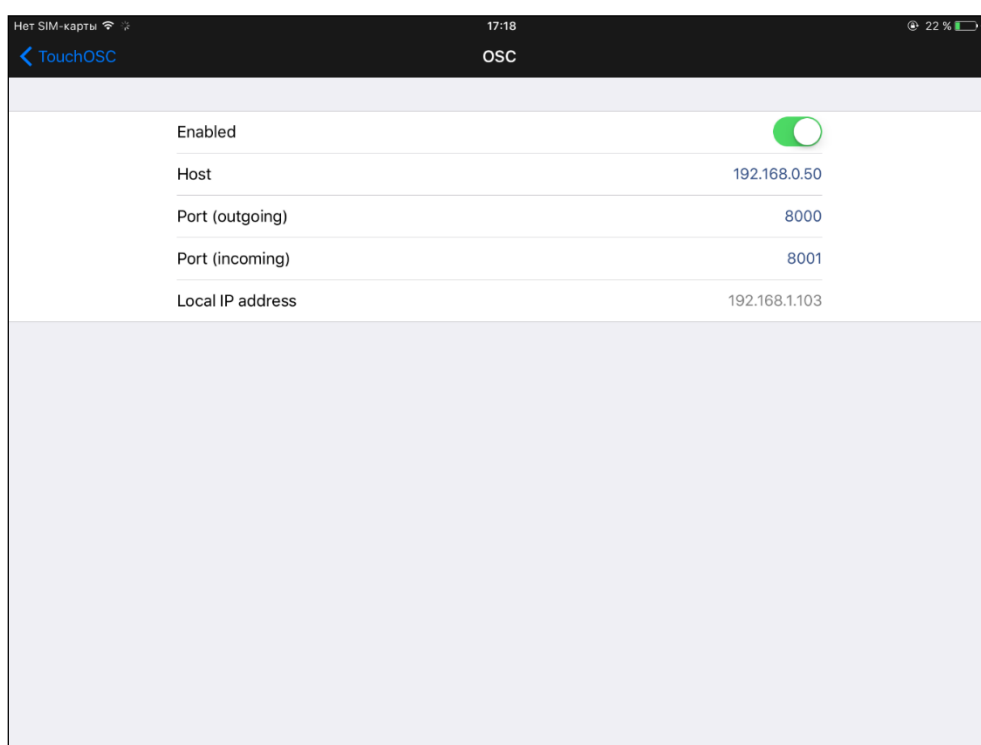
Host - IP-адрес контроллера.

Заводской IP-адрес указан на наклейке на устройстве (Default IP). Проверьте, что IP-адрес контроллера Lightbox не пересекается с IP-адресами других устройств в вашей сети.

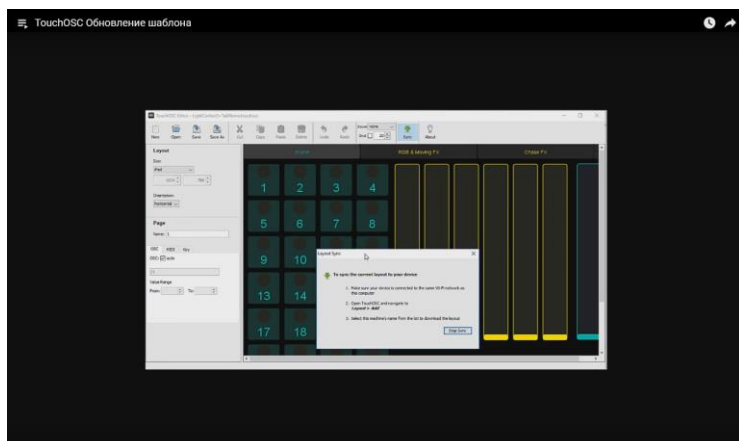
Port (outgoing) – установить 8000

Port (incoming) – установить 8001

Local IP address – IP адрес планшета (не изменяется)



Загрузка шаблона в TouchOSC



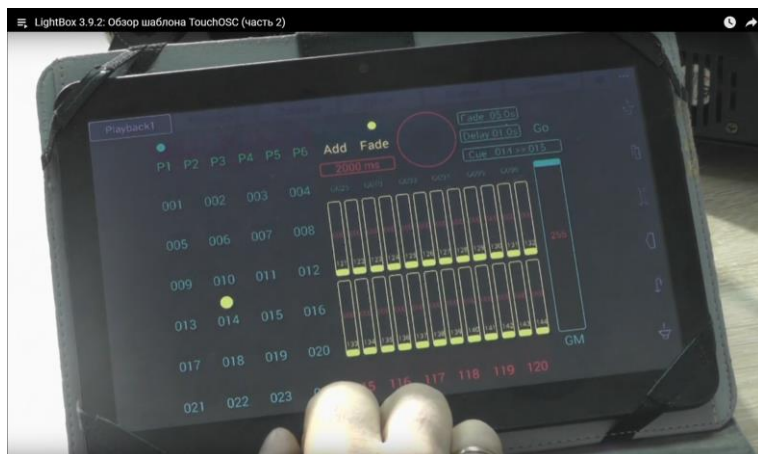
Видео инструкция: <https://youtu.be/Qegg0rpkIRE>

Скачать TouchOSCEditor с сайта разработчика (раздел Downloads): <https://hexler.net/software/touchosc>

Шаблоны для TouchOSC (http://siberian-light.com/download/lightbox/3_9_2/templateosc/)

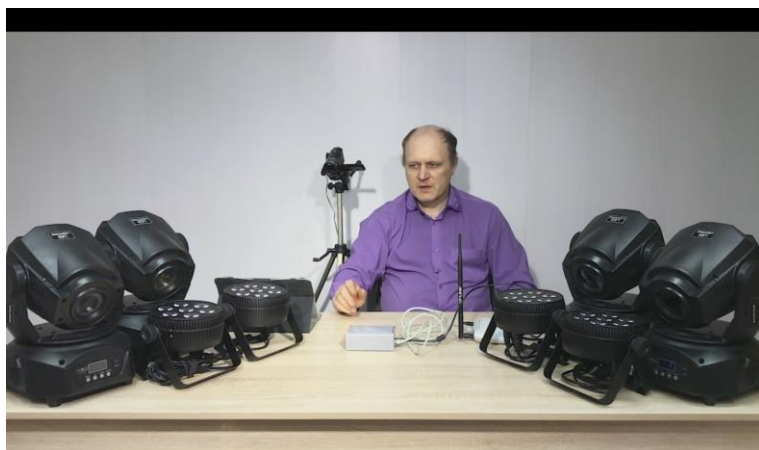
НАЗВАНИЕ	ФАЙЛ
Основной шаблон (полный)	LightBox_V392.touchosc
Пользовательский (сокращенный, без возможности программирования)	LightBox_V392_User.touchosc

ОБЗОР ШАБЛОНА TOUCHOSC



Видео инструкция: <https://youtu.be/ImSTnZeh3Sw>

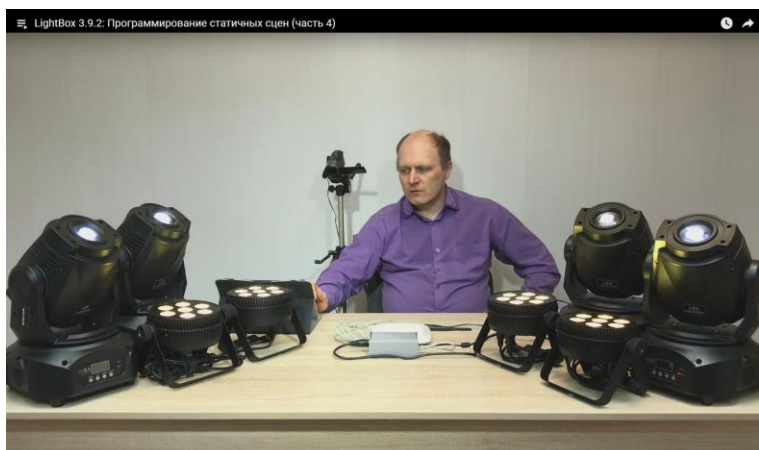
ПАТЧ СВЕТОВЫХ ПРИБОРОВ



Видео инструкция: <https://youtu.be/6I7pOghCIEQ>

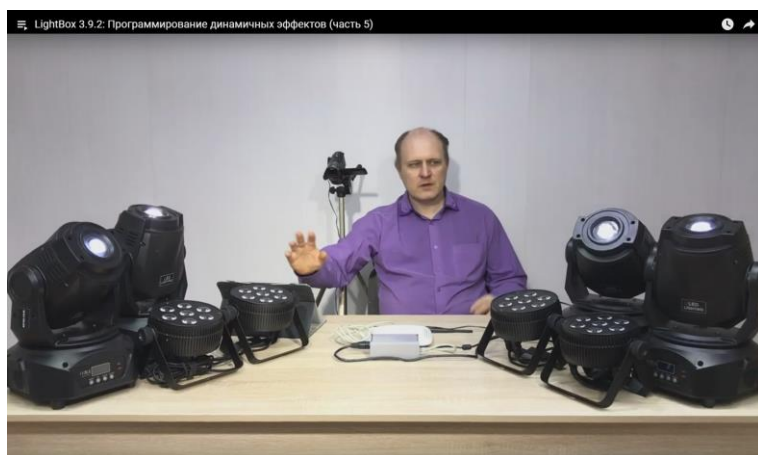
В приложении к данному руководству – полная таблица каналов патча LightBox v3.9, их числовые значения и обозначение

ПРОГРАММИРОВАНИЕ СТАТИЧНЫХ СЦЕН



Видео инструкция: <https://youtu.be/B6uLbwQffOg>

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ДИНАМИЧНЫХ ЭФФЕКТОВ



Видео инструкция: <https://youtu.be/MO0s2n0J5Qs>

CueChase и CueList



Видео инструкция: https://youtu.be/4PYPRy_2Sy0

Процессор эффектов ChaseFX



Видео инструкция: <https://youtu.be/kvHv3kTW7H0>

В приложении к данному руководству – таблица программ процессора эффектов ChaseFX

СУБМАСТЕРЫ



Видео инструкция: <https://youtu.be/T5-1jomwJ3E>

Информация по безопасному использованию

1. Все подключения и настройки должны выполняться квалифицированным персоналом.
2. Оберегайте изделие от попадания внутрь посторонних предметов, воды и пыли.
3. Не используйте устройство в следующих местах:
 - с повышенной влажностью, с возможным попаданием воды и пыли.
 - подверженным вибрациям и ударам.
 - вблизи источников тепла, воздействия прямых солнечных лучей.
 - при температуре окружающей среды, не соответствующей рабочей.
4. Не применяйте химические реагенты для чистки изделия, используйте мягкую сухую ткань.
5. Если изделие не работает, сразу отключите, и обратитесь к продавцу.
6. Не используйте поврежденные кабели для подключения изделия. Не допускайте замыкания проводников кабеля между собой.
7. Подключение к сетевому питанию производить по окончании всех монтажных работ и проверке соответствия соединений данному руководству пользователя

ПРИЛОЖЕНИЕ

Типы каналов патча LightBox v3.9, их числовые значения и обозначение

Значение	Функция	Обозначение	Примечание
0	По умолчанию (диммер)	---	Записанное значение устанавливается на выходе. Зависит от Submaster, GM и Fade.
1	ChaseFx-Group1-Ch01	C1-1	Каналы ChaseFX Группа 1
2	ChaseFx-Group1-Ch02	C2-1	
3	ChaseFx-Group1-Ch03	C3-1	
4	ChaseFx-Group1-Ch04	C4-1	
5	ChaseFx-Group1-Ch05	C5-1	
6	ChaseFx-Group1-Ch06	C6-1	
7	ChaseFx-Group1-Ch07	C7-1	
8	ChaseFx-Group1-Ch08	C8-1	
9	ChaseFx-Group2-Ch01	C1-2	Каналы Chase FX Группа 2
10	ChaseFx-Group2-Ch02	C2-2	
11	ChaseFx-Group2-Ch03	C3-2	
12	ChaseFx-Group2-Ch04	C4-2	
13	ChaseFx-Group2-Ch05	C5-2	
14	ChaseFx-Group2-Ch06	C6-2	
15	ChaseFx-Group2-Ch07	C7-2	
16	ChaseFx-Group2-Ch08	C8-2	
17	ChaseFx-Group3-Ch01	C1-3	Каналы Chase FX Группа 3
18	ChaseFx-Group3-Ch02	C2-3	
19	ChaseFx-Group3-Ch03	C3-3	
20	ChaseFx-Group3-Ch04	C4-3	
21	ChaseFx-Group3-Ch05	C5-3	
22	ChaseFx-Group3-Ch06	C6-3	
23	ChaseFx-Group3-Ch07	C7-3	
24	ChaseFx-Group3-Ch08	C8-3	
25	ChaseFx-Group4-Ch01	C1-4	Каналы Chase FX
26	ChaseFx-Group4-Ch02	C2-4	

27	ChaseFx-Group4-Ch03	C3-4	Группа 4
28	ChaseFx-Group4-Ch04	C4-4	
29	ChaseFx-Group4-Ch05	C5-4	
30	ChaseFx-Group4-Ch06	C6-4	
31	ChaseFx-Group4-Ch07	C7-4	
32	ChaseFx-Group4-Ch08	C8-4	
33	MovingFx-Group1-Pan	Pan-1	Каналы процессора движения MovingFXGroup1
34	MovingFx-Group1-Pan16	P16-1	
35	MovingFx-Group1-Tilt	Til-1	
36	MovingFx-Group1-Tilt16	T16-1	
37	MovingFx-Group2-Pan	Pan-2	Каналы процессора движения MovingFXGroup2
38	MovingFx-Group2-Pan16	P16-2	
39	MovingFx-Group2-Tilt	Til-2	
40	MovingFx-Group2-Tilt16	T16-2	
41	MovingFx-Group3-Pan	Pan-3	Каналы процессора движения MovingFXGroup3
42	MovingFx-Group3-Pan16	P16-3	
43	MovingFx-Group3-Tilt	Til-3	
44	MovingFx-Group3-Tilt16	T16-3	
45	MovingFx-Group4-Pan	Pan-4	Каналы процессора движения MovingFXGroup4
46	MovingFx-Group4-Pan16	P16-4	
47	MovingFx-Group4-Tilt	Til-4	
48	MovingFx-Group4-Tilt16	T16-4	
49	Канал белого цвета White	White	Зависит от Submaster, GM и Fade.
50	Общий диммер	Dim	Зависит от Submaster, GM и Fade.
51	RGBFx-Group1-R/C	R-1	Каналы процессора смешения цветов RGBFX Группа 1
52	RGBFx-Group1-G/M	G-1	
53	RGBFx-Group1-B/Y	B-1	
54	RGBFx-Group2-R/C	R-2	Каналы процессора смешения цветов RGBFX Группа 2
55	RGBFx-Group2-G/M	G-2	
56	RGBFx-Group2-B/Y	B-2	
57	RGBFx-Group3-R/C	R-3	Каналы процессора

58	RGBFx-Group3-G/M	G-3	смешения цветов RGBFX Группа 3
59	RGBFx-Group3-B/Y	B-3	
60	RGBFx-Group4-R/C	R-4	Каналы процессора смешения цветов RGBFX Группа 4
61	RGBFx-Group4-G/M	G-4	
62	RGBFx-Group4-B/Y	B-4	
63	Общий эффект – GenericFX	GenFx	Не зависит от Submaster, GM и Fade
64	Линейный эффект – LinearFX	LinFx	Зависит от Submaster. Не зависит от GM и Fade
65	Строб	Strb	Коды 65-78 обрабатываются аналогично коду 64
66	Колесо цвета 1	Col1	
67	Колесо цвета 2	Col2	
68	Колесо гобо 1	Gob1	
69	Колесо гобо 2	Gob2	
70	Вращение гобо 1	GoRt1	
71	Вращение гобо 2	GoRt2	
72	Призма	Prizm	
73	Вращение призмы	PriRt	
74	Ширина луча	Zoom	
75	Фокус	Focus	
76	Диафрагма	Iris	
77	Скорость движения	MvSp	
78	Скорость эффекта	FxSpd	
79	Макроэффекты	Macro	Коды от 79 и более обрабатываются аналогично коду 63
80	Функция 1	Fun1	
81	Функция 2	Fun2	
82	Функция 3	Fun3	
83	Функция 4	Fun4	
84	Функция	Func	
85	Размытие	Frost	
86	Коррекция цветовой температуры	CTC	

87	Сброс	Reset	
88	Управление лампой	Lamp	
89	Режим	Mode	
90	Автопрограмма	Auto	
91	Качание	Shake	
92	Размер по X (для лазеров)	XSize	
93	Размер по Y (для лазеров)	YSize	
94	Эффекты цвета	ColFx	
95	Индекс гобо	Index	
96	Вращение по X (для лазеров)	XRot	
97	Вращение по Y (для лазеров)	YRot	
98	Вращение по Z (для лазеров)	ZRot	
+128	Разделитель. Обозначает первый канал прибора, а также первый свободный канал за последним прибором.	'*' в первой позиции	

Примечания:

ComboFX (в отличии от v3.4) патчится как подряд идущие каналы с одинаковым номером ChaseFX.

Если для вашего прибора не нашлось подходящего названия для какого-либо атрибута, можно использовать в патче GenFx или LinFx для выбора необходимого поведения канала.

Каналы типа GenFx на субмастере сразу принимают записанное значение, при положении фейдера, отличном от нуля.

Каналы типа LinFx на субмастере принимают значения от нуля до записанного в сцене, в зависимости от положения фейдера.

Программы процессора эффектов ChaseFX

Номер	Паттерн	Описание
Блок 1		
0	#-----	Бегущий огонь 1 из 8 вперед
1	#-----	Бегущий огонь 1 из 8 пинг-понг
2	##-----	Бегущий огонь 2 из 8 вперед
3	##-----	Бегущий огонь 2 из 8 пинг-понг
4	#---#---	Бегущий огонь 1 из 4 вперед
5	#---#---	Бегущий огонь 1 из 4 пинг-понг
6	#-----	Бегущий огонь 1 из 8, реверс через 2 цикла
7	#----- #---#---	Бегущий огонь 1 из 8 чередование с 1 из 4 каждый цикл
Блок 2		
8	#>>>>>>	Волна из 8 вперед
9	#>>>>>>	Волна из 8 пинг-понг
10	#>>>#>>>	Волна из 4 вперед
11	#>>>#>>>	Волна из 4 пинг-понг
12	#>>><<<#	Волна из 4 встречная
13	#>>><<<#	Волна из 4 встречная пинг-понг
14	#>>><<<#	Полуволна из 4 встречная пинг-понг
15	##>>>>>>	Волна 2 из 8 вперед
Блок 3		
16	#-----	Хип-хоп 1-8-2-7-3-6-4-5-4-5-3-6-2-7-1-8
17	#-----	Программа 16, повтор каждой пары тактов 4 раза
18	#-----	Бегущий огонь 1-3-5-7-2-4-6-8
19	#-----	Хип-хоп 1-5-2-6-3-7-4-8
20	#>----- ----#>-- --#>---- ----->#	Волна из 2, 12-56-34-78
21	#-----	Хип-хоп 1-2-1-2-3-2-3-2-3-4-3-4-5-4-5-4-5-6-5-6-7-6-7-6-7-8-7-8-1-8-1-8
22	#-#----- ----#-#- -#-#----- -----#-#	Хип-хоп 13-57-24-68
23	##-----	Бегущий огонь 2 из 8 со стробом
Блок 4		
24	#-----#	Бегущий огонь 1 из 4 встречный
25	#-----#	Бегущий огонь 1 из 4 встречный пинг-понг
26	##----- --##----- ----##-- -----##	Бегущий огонь 2 из 8 через 2
27	##----- --##----- ----##-- -----##	Бегущий огонь 2 из 8 через 2 пинг-понг
28	##--##-- --##--##	Чередование через 2
29	####----- ----####	Чередование через 4
30	#----- #####	Бегущий огонь 1 из 8, в последнем такте включаются все
31	-#####	Бегущая тень 1 из 8

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ

Информация об изменениях

Информация об изменениях отсутствует

Информация о встроенной микропрограмме (прошивке)

Текущая версия – v3.9.2 (релиз)

История изменений

v3.9.2	- 48 субмастеров (6 в предыдущих версиях) - субмастеры могут быть представлены в виде фейдера или свитча - 32 кнопки Flash, соответствующие первым 32 субмастерам - патч приборов с атрибутами - назначение поведения каналов на субмастере в зависимости от атрибута - возможность запуска сцен с признаками Add и Go по OSC - функция Release - возможность быстрого обнуления группы субмастеров - выбор приборов и групп при редактировании сцен - запись значений каналов по умолчанию - Исправлены ошибки - Видео-инструкции
--------	--